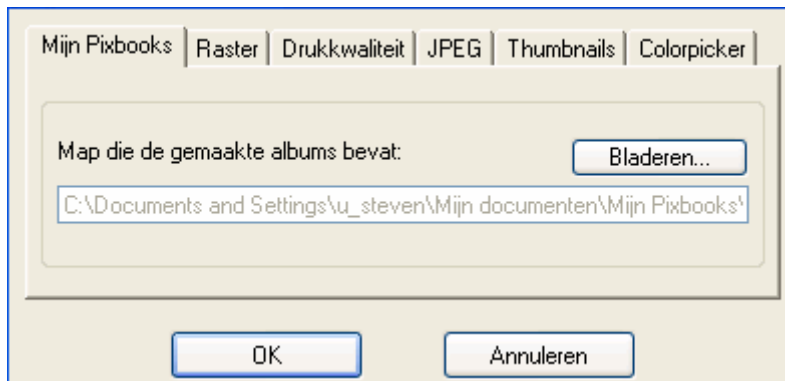


10 Instellingen

U kunt bepaalde instellingen van het programma wijzigen door te klikken op 'Opties' bovenaan in het hoofdmenu en vervolgens op 'Instellingen'.
Het volgende scherm verschijnt:



Instellingen - map selecteren

10.1 De map die de gemaakte albums bevat

Alle gemaakte albums en hun respectievelijke beeld- en basisbestanden worden in de map opgeslagen die hier gespecificeerd is. In bovenstaand scherm kunt u indien gewenst een andere map specificeren dan de standaard map.

10.2 Uitlijnen op raster

In deze tab kunt u het uitlijnen op het raster aan- of uitschakelen. Ook kunt u de densiteit van het raster wijzigen.

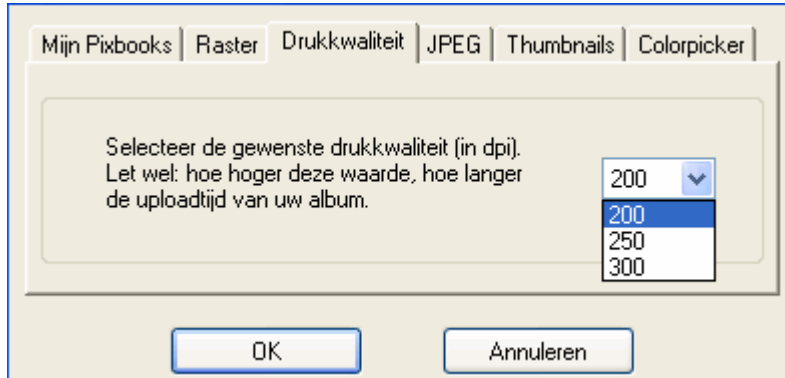


Instellingen - raster



10.3 Drukkwaliteit

Met de tab 'Drukkwaliteit' kunt u de minimumkwaliteit bepalen. Deze staat standaard op 200 dpi (dots per inch) wat voor een zeer goede print zorgt. Een hogere waarde leidt tot uitstekende prints, maar de uploadtijd bij het bestellen van uw album wordt er aanzienlijk door vergroot. Opmerking: de software tracht steeds een zo hoog mogelijke printkwaliteit (dpi-waarde) te bekomen.



Instellingen - drukkwaliteit wijzigen

10.4 JPEG

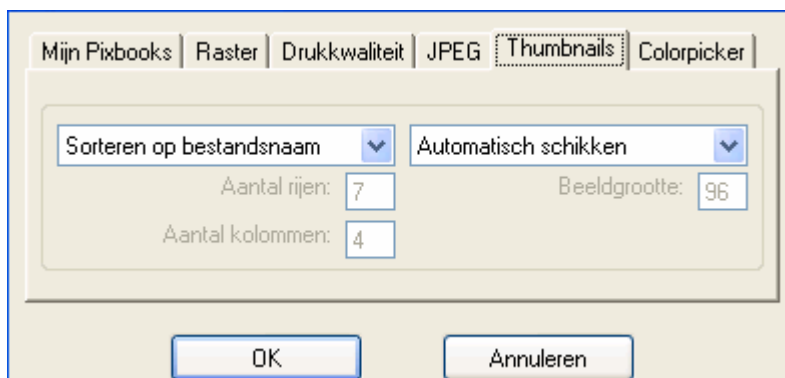
Met deze tab kunt u de kwaliteitsfactor van de door de software gegenereerde jpeg-afbeeldingen (in %) bepalen. Deze staat standaard op 75%, wat ons de gulden middenweg leek tussen kwaliteit enerzijds en uploadtijd anderzijds. Een hogere waarde leidt tot minder compressie van afbeeldingen, maar de uploadtijd bij het bestellen van uw album wordt er aanzienlijk door vergroot.



Instellingen – jpeg kwaliteit wijzigen

10.5 Thumbnails

Met deze tab kunt u ervoor kiezen om de thumbnails links van het programmavenster te sorteren op bestandsnaam of op datum. Ten tweede kan u de thumbnails manueel ipv. automatisch laten ordenen. Zo kan u zelf de grootte van de verkleinde weergaven gaan bepalen en ook het aantal rijen/kolommen.



Instellingen – thumbnails



10.6 Colorpicker

Met deze tab kunt u de colorpicker in- of uitschakelen. De colorpicker is handig om zéér snel een kleur te nemen uit een bepaalde afbeelding die zich op uw scherm bevindt.



Colorpicker